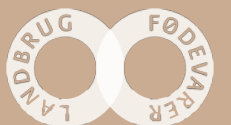


KO-WIZZER

Introduktion til spillet

Mathilde Huusmann Christensen
Landbrug & Fødevarer

Noget at leve af. Noget at leve for.



Om spillet

Øko-Wizzer er et udfordrende quizspil, der stiller spørgsmål i faglig viden omkring økologi. Spillet består af fire temaer: planteavl, jordbrug og miljø, svin og fjerkræ, kvæg og andre dyr samt afsætning, forarbejdning og mærkning.

Der er præmie til de vindende grupper - god fornøjelse!



Noget at leve af. Noget at leve for.



Før spillet starter

6 hold fordelt i 3 grupper med 2 personer i hver gruppe

Hvert hold får udleveret:

- Spilleplade
- Spillebrikker og bezzewizzer brikker
- Spørgsmålskort med spørgsmål & svar på bagsiden
- 1 terning
- Ark til at satse

Noget at leve af. Noget at leve for.



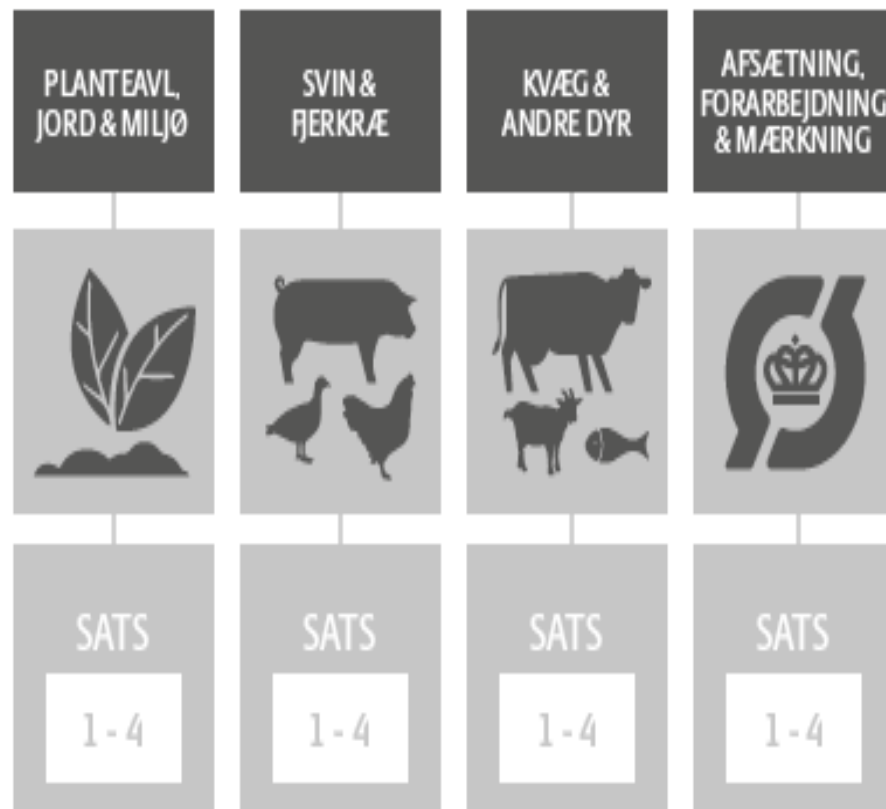
Før spillet starter

Hver gruppe får tildelt et ark til at satse.
På arket er spillets 4 temaer nævnt.

Hver gruppe bliver enige om, hvilke temaer de som gruppe regner med at være stærkest og svagest i.

Det højeste tal (4) skal tildeles det tema, som gruppen tror de ved mest om og det laveste tal (1) tildeles temaet, hvor gruppen føler sig mest usikre på deres viden - hvert tal må kun benyttes én gang.

Tallene angiver, hvor mange point gruppen skal rykke frem ved korrekt svar og tilsvarende hvor mange point gruppen skal rykke tilbage ved forkert svar.



Noget at leve af. Noget at leve for.



Selve spillet









- Grupperne slår nu om, hvem der skal starte. Den der slår højest starter og turen går herefter med uret.
- Terningslaget afgør, hvilket spørgsmål der skal besvares, idet siderne på terningen svarer til et tema, som angivet herunder:
- 1: Planteavl, Jord & Miljø
- 2: Svin & Fjerkræ
- 3: Kvæg & Andre Dyr
- 4: Afsætning, Forarbejdning & Mærkning
- 5: Frit valg
- 6: Frit valg

Noget at leve af. Noget at leve for.



Selve spillet

Spørgsmålskortene trækkes og læses op af holdet til venstre. Bliver der slået fem eller seks, er der frit valg mellem temaerne – dog må holdet ikke se spørgsmålene, før de beslutter sig.

SPØRGSMÅL		SVAR	
	Findes der plantebeskyttelsesmidler til ukrudtsbekæmpelse, der er tilladte i den økologiske planteproduktion?		Nej.
	Må man sætte ring i næsen på en økologisk so?		Ja. Søerne får ofte ring i næsen, så de ikke endevender græsmarken. Uden vegetation på marken øges risikoen for, at kvælstof fra dyrenes gødning udvaskes til vandmiljøet.
	Hvormange dage om året skal økologiske køer minimum være på græs: 100 dage, 150 dage eller 200 dage?		Mindst 150 dage.
	Hvilket år fejrede Danmark Ø mærkets 25 års jubilæum?		2015.

Noget at leve af. Noget at leve for.



Selve spillet

Bezzewizzer brikken

- Bezzewizzer-brikken kan bruges til at angribe et andet holds spørgsmål. Det gøres, ved at brikken spilles ud på bordet, og der siges 'Bezzewizzer'.
- Når en gruppe har angrebet, skal gruppen have mulighed for at svare på den udfordrede gruppes spørgsmål efter den udfordrede gruppe har svaret.
- Svarer den udfordrede gruppe rigtigt, får de point som normalt, og den angribende gruppes Bezzewizzer-brik udgår. De får ikke strafpoint.
- Svarer den udfordrede gruppe derimod forkert og den angribende gruppe rigtigt og har spillet deres Bezzewizzer-brik, inden spørgsmålet er læst op, vinder de tre point mens de kun får et point, hvis den er spillet, efter spørgsmålet er læst op.
- Svarer den angribende gruppe forkert, mister holdet et point.

Spillets afslutning

- Befinder den udfordrede gruppe sig i spillets opløb, der er markeret med hvide prikker på spillepladen, kan angriberen vælge at bruge de vundne point til at rykke den udfordrede tilbage.



Noget at leve af. Noget at leve for.



Spillet afslutning

Holdene har 45 minutter til at spille i

De grupper som når først i mål eller som når længst når tiden er gået har vundet